

# 高齢者でも楽しめるゲーム

～やみつきになるかも～

## 目的

近年、ボケ防止や教養を高めるためのゲームが多く販売されている。しかし、

- ・操作方法、ルールが**複雑**
- ・文字が小さく**見えにくい**



**高齢者に易しいゲームとは言えない**

これらの課題を解決するため、「**高齢者でも楽しめるゲーム**」を設計した。

## 特徴

私たちが作成したゲームの特徴として次のような機能がある。

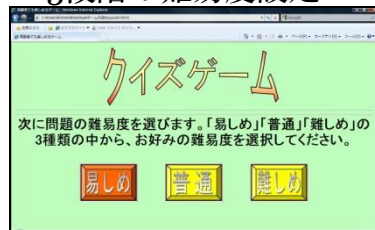
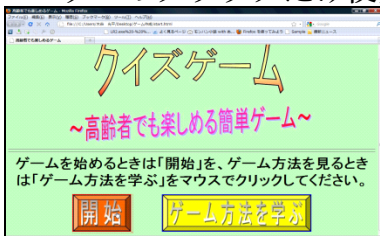
- ・文字SIZE変更可能
- ・ヘルプ、チュートリアル
- ・さまざまなジャンル



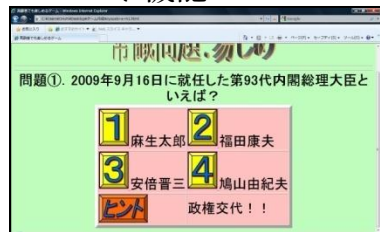
## 他の機能

私たちが作成したゲームには他の役立つ機能も充実している。

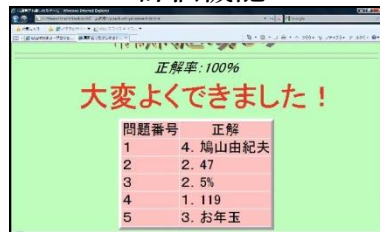
- ・マウスのクリックだけ使用
- ・3段階の難易度設定



- ・ヒント機能



- ・評価機能



さまざまな機能によって**高齢者でも楽しめるゲームを実現!**

金沢工業大学

2009年度 プロジェクトデザインⅡ

プロジェクトテーマ : 高齢者でも楽しめるゲームを設計する  
クラス番号 : IM301  
チーム番号 : 3  
チーム名 : T-WAVE  
チームメンバー名 : 伊藤賢太、大西史記、木谷光平、熊野博史、児玉拓海、高野透

担当教員名 : 竹俣一也