

ラーニングストラテジーを学ぶPBLコンペティション

高校生が考える「学都圏"ししかわ"創成～みんなで考えるジゴジの未来～

8月18日(木)～20日(金)に完全オンラインで実施するPBL(チームでの問題解決)

学習目標

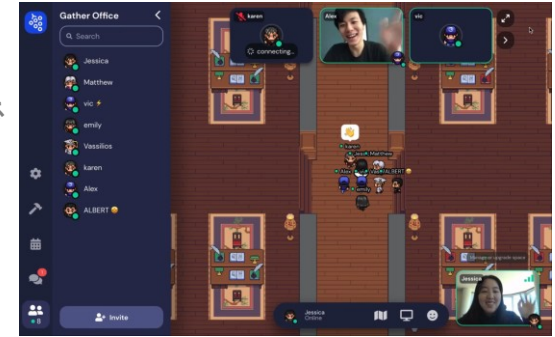
ラーニングストラテジー(戦略的学習力)を身に付ける

2030年に必要とされるスキル第1位(オックスフォード大学による調査)

活動の場 (完全オンライン)

ビデオチャット+RPG風空間でコミュニケーションを行える Gather Townを利用予定

出典: <https://www.gather.town/>



活動スケジュール

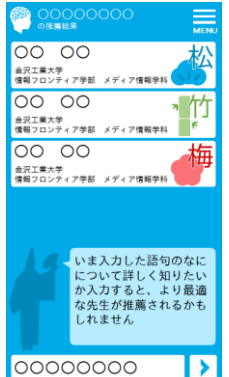
固定(導入/発表・評価) : 6時限
 選択 : 12時限
 私大等PF教員との対話 : 6時限
 チームの作業の時間 : 6時限

※お昼休みの時間も自分たちで設定します

	18(木)	19(金)	20(土)
1 (09:00-09:50)	導入		
2 (10:00-10:50)			
3 (11:00-11:50)			
4 (12:00-12:50)			
5 (13:00-13:50)			
6 (14:00-14:50)			発表 評価
7 (15:00-15:50)			

対話の支援

必要な知識を質問することで対話相手として最適と思われる教員をAIが推薦



活動の評価

ルーブリックによる自己評価と教員・ファシリテータとのすり合わせによる客観的な評価

0000自己評価

“次々世代PBL探究ミニプロジェクト”のルーブリック(チェックリスト)
 ~Learning Strategiesの学びを自覚して~

NAME _____

以下の各項目について、「まだまだ」から「完璧!」の該当するものにチェックを入れてください。

	完璧!	できた	まあまあ	まだまだ
1 解決すべき問題を設定することができる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 設定した問題の解決がどのような意義・価値を持つと判断できる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 解決する必要がある問題の解決までの過程において、問題解決の方法を自分たちで考えることができる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 解決する必要がある問題の解決までの過程において、自分たちで考えた問題解決の方法を実行することができる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 解決する必要がある問題の解決までの過程において、自分たちで考えた問題解決の方法を実行しながら、その方法の特性や効果を確認することができる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6 解決する必要がある問題の解決までの過程において、自分たちで考えた問題解決の方法を実行後に、その方法の良し悪しを評価することができる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7 解決する必要がある問題の解決までの過程において、自分たちで考えた問題解決の方法の良し悪しを詳細に評価することができる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8 解決する必要がある問題の解決までの過程において、自分たちで考えた問題解決の方法の良し悪しから、その方法を継続すべきか、あるいは修正すべきかを判断できる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9 解決する必要がある問題の解決までの過程において、自分たちで考えた問題解決の方法から、その方法の価値・効果を得られる。問題解決に役立てることができる。あるいは、新たな問題に役立つことができる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10 解決する必要がある問題の解決までの過程において、自分たちは違う考えを持つメンバーの意見を尊重して意見を聞き合えることができる。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

11 「問題の設定(気づき・発見)→方法の考案→実行→評価→改善」の過程を意識して問題に取

コンペティション

最優秀プロジェクト賞 1件
 最優秀ラーニング賞 1件

そのほかにも様々な賞を予定しています
 入賞者一人ひとりに賞状と記念品を贈呈!
 全参加者にプログラム修了認定証を贈呈!

紹介サイト

